



İki Boyutlu Çizim Düzenleme Komutları

1.3. ÇİZİM DÜZENLEME KOMUTLARI

1.3.1. Move/Copy Komutu

1.3.2. Fillet Komutu

1.3.3. Chamfer Komutu

1.3.4. Trim Komutu

1.3.5. Extend Komutu

6.Hafta



Makine ve Tasarım Teknolojisi Alanı



İki Boyutlu Çizim Komutları



1.3. ÇİZİM DÜZENLEME KOMUTLARI

Düzenleme komutları, iki boyutlu çizim komutları ile oluşturulan objelerin biçimlerini değiştirerek yeniden oluşturulmasını sağlayan çizime yardımcı komutlardır.



İki Boyutlu Çizim Komutları



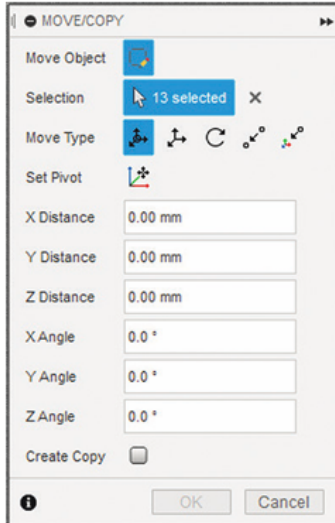
1.3.1. Move/Copy (Taşıma ve Kopyalama) Komutu

Simgesi : 

Konumu : MODIFY>Move/Copy

Klavye Kısa yolu: M

Objelerin taşınması, kopyalanması ya da döndürülmesi için kullanılan komuttur.



Görsel 1.34: Kopyalama diyalog kutusu

Taşıma/Kopyalama

Move Object: Taşınacak objelerin seçimi yapılır.

Selection: Seçilen objelerin görüntülendiği alandır.

Move Type: Taşıma tipinin belirlendiği bölümdür.

Point to Point: Bir noktanın başka bir noktaya taşınmasını sağlar.

Point to Postion: Noktanın belirli bir pozisyona taşınmasını sağlar.

Set Pivot: Taşımaya esas noktanın seçiminin yapılması.

Create Copy: Ekranda belirip seçildiğinde kopyalama işlemi yapılır.



İki Boyutlu Çizim Komutları



1.3.2. Fillet (Kavis) Komutu

Simgesi :

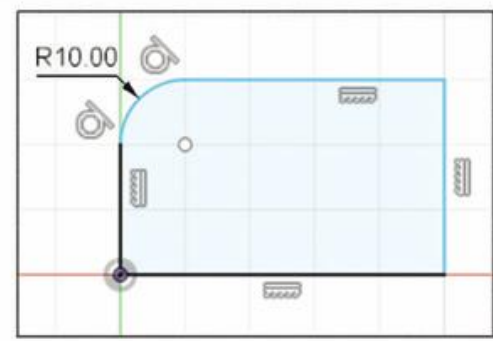
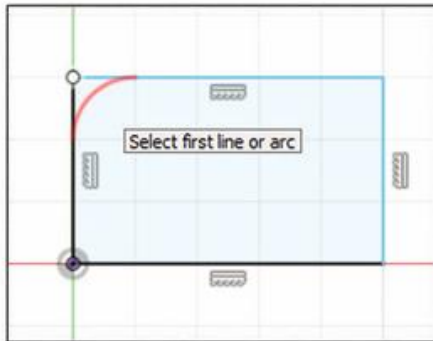
Konumu : MODIFY>Fillet

Klavye Kısa yolu:

Seçilecek iki ayrı obje (doğru-doğru, doğru-eğri, eğri-eğri) arasına yarıçapı belirlenen bir yay parçası çizmek için kullanılan bir komuttur.

Fillet komutunun uygulama aşamaları şu şekildedir:

- 1) Kavis oluşturulmak istenilen kesim noktası seçilir
- 2) Radüs değeri ekranda beliren kutucuk içine yazılır (
- 3) ENTER tuşuna basılır ve kavis oluşturma işlemi bitirilir Bir seferde aynı değere sahip birden çok nokta seçimi de yapılabilir.





İki Boyutlu Çizim Komutları



1.3.3. Chemfer Komutu

Simgesi :

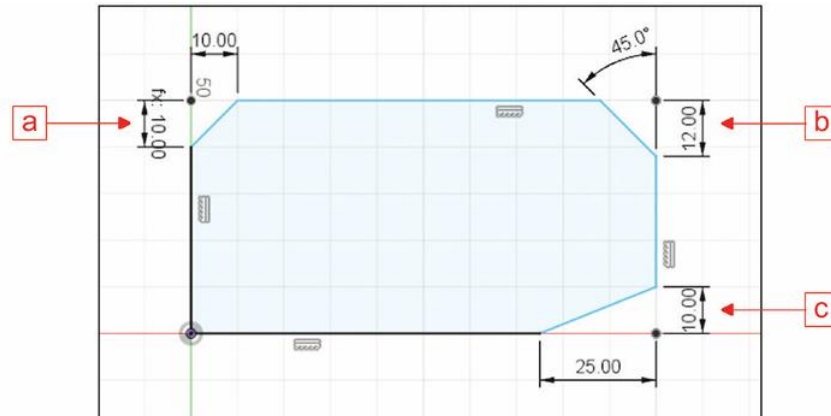
Konumu : MODIFY>Chamfer>Equal Distance
MODIFY>Chamfer >Distance and Angle Chamfer
MODIFY>Chamfer > >Two Distance Chamfer

Klavye Kısa yolu:

Seçilecek iki ayrı obje (doğru-doğru, doğru-eğri, eğri-eğri) arasına mesafeleri belirlenen bir köşe kırma (Pah) işlemi yapan komuttur. Üç farklı kullanım vardır.

Chemfer Komutunun Kullanımları:

- 1) Equal Distance Chamfer: X ve Y ekseninde belirlenen değer kadar köşeye pah kırar
- 2) Distance and Angle Chamfer: Bir ekseninde belirlenen değer ve açısı verilen pah kırar
- 3) Two Distance Chamfer: X ve Y ekseninde ayrı ayrı belirlenen değer kadar pah kırar





İki Boyutlu Çizim Komutları



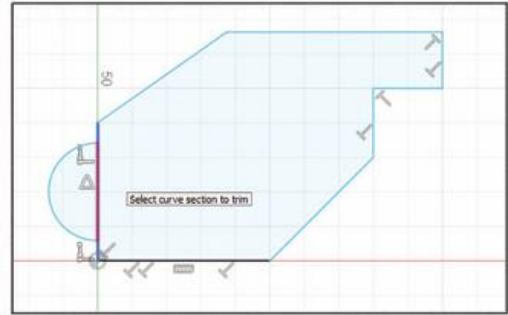
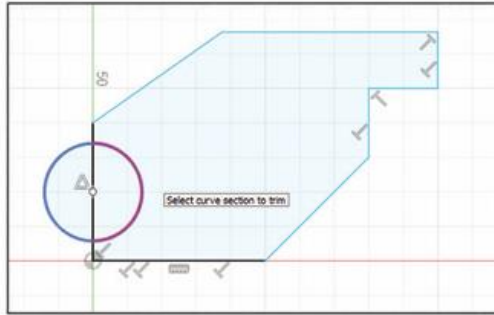
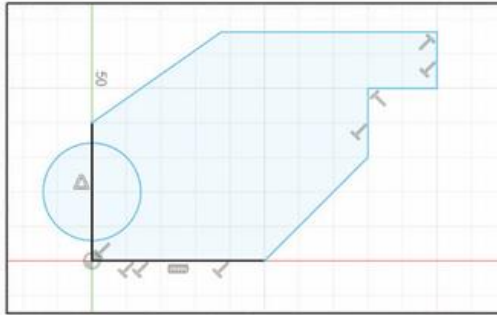
1.3.4. Trim Komutu

Simgesi : 

Konumu : MODIFY>Trim

Klavye Kısa yolu: T

Seçilecek objelerin budanmasını sağlayan komuttur. Budanması istenilen doğru ya da yay parçası üzerine gelinip farenin sol tuşuna basılarak budama işlemi yapılır.





İki Boyutlu Çizim Komutları



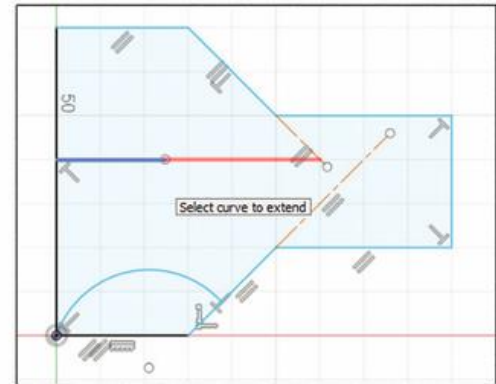
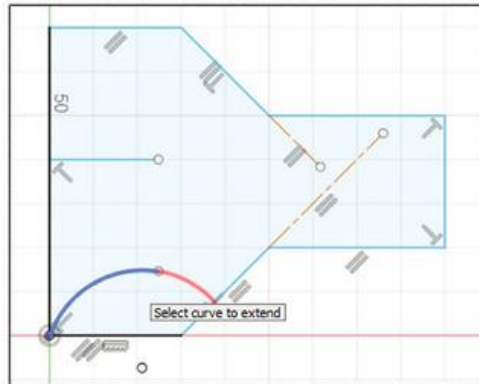
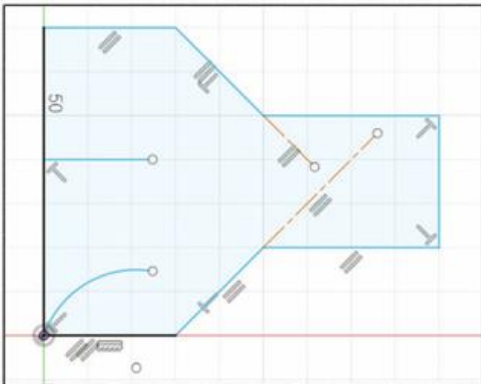
1.3.5. Extend (Uzatma) Komutu

Simgesi : 

Konumu : MODIFY>Extend

Klavye Kısa yolu:

Seçilecek objelerin bir sonraki referansa kadar uzatılmasını sağlayan komuttur. Uzatma işlemini yap mak için objenin istenen kenarına farenin sol tuşu ile basılır





İki Boyutlu Çizim Komutları

